

Mehmet Ersin Cerit

Bilgisayar & Harita Mühendisi

Harita Mühendisliği ve Bilgisayar Mühendisliği disiplinlerinin kazandırdığı analitik bakış açısıyla, karmaşık mühendislik problemlerine yazılım tabanlı çözümler geliştirmeye odaklanıyorum. Teknik becerilerimi veri yönetimi, yazılım mimarileri ve modern geliştirme araçlarıyla birleştirerek, farklı sektörlerdeki projelere katma değer sağlamayı hedefleyen, öğrenmeye ve gelişime açık bir mühendisim.

Eğitim

- Selçuk Üniversitesi – Bilgisayar Mühendisliği (2.81) – Mart 2026
- Anadolu Üniversitesi – Web Tasarım ve Kodlama (2.81) – Şubat 2022
- Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi – Harita Mühendisliği (2.33) – Haziran 2020

Deneyim

- **Veri Analisti** – AYD Otomotiv Endüstri San. ve Tic. A.Ş. (Selçuklu, KONYA) – Mayıs/Eylül 2025
Fabrika üretim verilerinin SQL ile analiz edilmesi süreçlerinde aktif rol aldım. Operasyonel verimliliği arttırmak ve karar destek mekanizmalarını beslemek amacıyla büyük veri setlerinden dinamik raporlar hazırladım.
- **Stajyer** – Konya Şeker San. ve Tic. A.Ş. (Torku, Meram, KONYA) – Şubat/Mayıs 2025
SAP ABAP ile kurumsal kaynak planlama süreçlerini ve C#ASP.NET mimarisi üzerinden web tabanlı yazılım geliştirme aşamalarını deneyimledim.
- **Stajyer** – Karayolları Genel Müdürlüğü (Selçuklu, KONYA) – Temmuz/Ağustos 2019
Karayolu projelerinin etüt, proje ve arazi süreçlerinde teknik veri toplama ve sayısal haritalama üretim aşamalarında deneyim kazandım.
- **Stajyer** – İstanbul Bilişim ve Akıllı Kent Teknolojileri A.Ş. (Kağıthane, İSTANBUL) – Temmuz/Ağustos 2018
Akıllı ulaşım sistemleri ve kent bilgi teknolojileri projelerinde, konumsal verilerin yazılım mimarilerine entegrasyonu ve sistem analizi süreçlerinde deneyim kazandım.

Projeler

- **KriptoJava** (Java, Spring Boot, PostgreSQL, Docker)
Kripto para piyasalarını takip eden, gerçek zamanlı veri entegrasyonuna sahip Java tabanlı bir backend projesidir. REST API entegrasyonları, kaldıraçlı işlem hesaplama mantığı ve veritabanı yönetimi.
- **SpearThrown** (C#, Unity)
Kullanıcı etkileşimi ve oyun mekaniklerine odaklanan, nesne yönelimli programlama prensipleriyle geliştirilmiş interaktif bir oyun projesidir. Dinamik oyun döngüsü (game loop) yönetimi, kullanıcı arayüzü tasarımı ve mantıksal algoritma kurgusu.
- **E-Commerce Website** (Java Spring Boot, React/Angular, HTML5/CSS3, Hibernate)
Ölçeklenebilir mimariyle tasarlanmış, ürün listeleme, sepet yönetimi ve kullanıcı yetkilendirme süreçlerini kapsayan tam kapsamlı bir e-ticaret platformudur. Veritabanı modellemesi, CRUD operasyonları, responsive tasarım ve multilingual desteği.

Beceriler

Java | Spring Boot | C# (Unity) | PostgreSQL | JavaScript | Flutter (Dart) | Cursor AI | Claude Code | Gemini | v0.dev | Windsurf | GitHub Copilot

Diller

Türkçe Ana Dil | İngilizce B1 | Almanca A2

+90 507 684 70 68 · mecerit42@gmail.com · www.mecerit.com · <https://github.com/ersincrt>

Bayrampaşa, İSTANBUL / Selçuklu, KONYA